

**CÔNG TY CỔ PHẦN FMP**  
**Flower Market Place**



**Địa chỉ: Lầu 9, toà nhà Văn phòng đại diện miền nam, Bộ Khoa học và Công nghệ  
1196 đường 3/2, phường 8, Quận 11, Thành phố Hồ Chí Minh**

**Liên hệ: Mr. Tài – 094.9800.208 - ctyfmp@gmail.com**

**Giới thiệu: FMP - Platform hoa tươi.**

FMP là một platform hoa tươi, chúng tôi tập trung vào việc cung cấp giải pháp chuyển đổi số cho ngành công nghiệp hoa tươi. FMP giúp kết nối một cách hiệu quả người mua và người bán trong ngành công nghiệp hoa tươi, cả thị trường nội địa và quốc tế, nhằm nâng cao năng suất, giúp doanh nghiệp phát triển nhờ tối ưu hóa doanh thu, cắt giảm tối đa chi phí và tăng cao lợi nhuận.

Chúng tôi không những tập trung phát triển trong nước còn phát triển nước ngoài, định hướng đưa ngành hoa ra thế giới, tạo thêm cơ hội cho các nghệ nhân tham gia gia công hoặc cắm hoa sự kiện thế giới, hoặc xuất khẩu hoa ra toàn cầu.

Hiện nay chúng tôi có nhu cầu tuyển thực tập sinh các vị trí với yêu cầu như sau:

**Thực tập sinh Lập trình viên Front-end (Reactjs)**

Số lượng: 4 đến 5 ứng viên

Mô tả công việc:

- Tham gia phát triển các dự án Website theo yêu cầu của Công ty.
- Phối hợp làm việc với bộ phận design, bộ phận nội dung, bộ phận kinh doanh, khách hàng để xử lý các vấn đề về thiết kế, đảm bảo đáp ứng các yêu cầu với chất lượng cao nhất.
- Xác định các tương tác của người dùng dựa trên web.
- Xem xét các yêu cầu ứng dụng và thiết kế giao diện.

Yêu cầu công việc:

- Là sinh viên năm cuối hoặc đã tốt nghiệp các chuyên ngành liên quan đến Công Nghệ Thông tin.
- Kinh nghiệm làm việc với JavaScript, Typescript, HTML và CSS(Có kiến thức về các thư viện CSS mã nguồn mở như TailwindCSS, SCSS là một lợi thế).
- Có kiến thức về HTML, CSS, JavaScript cơ bản (Có kiến thức về ReactJS hoặc VueJS là lợi thế)
- Có khả năng tự học, chăm chỉ tìm tòi và đọc tài liệu tốt.
- Có khả năng ngoại ngữ(tiếng Anh) là một lợi thế.
- Có thể làm việc từ thứ 2 đến thứ 6 hàng tuần.
- Khả năng làm việc trong môi trường nhóm.

- Có kiến thức về OOP, Design patterns và source version control(Git) là một lợi thế.

**Quyền lợi:**

- Được đào tạo bài bản, định hướng phát triển phù hợp với năng lực.
- Được tham gia xây dựng, phát triển các dự án của Công ty.
- Môi trường làm việc năng động, thân thiện.
- Trở thành nhân viên chính thức sau 1 - 3 tháng thực tập
- Được chia ESOP theo năng lực.

## Thực tập sinh Tester - QA

Số lượng: 3 đến 4 ứng viên

Mô tả công việc:

- Tham gia vào các dự án của công ti với vai trò kiểm thử và đảm bảo chất lượng.
- Tiếp nhận, nghiên cứu và tìm hiểu các tài liệu kỹ thuật (URD,SRS,ERD) để nắm rõ yêu cầu thiết kế.
- Tìm hiểu và phân tích yêu cầu để tạo ra các test cases.
- Kiểm thử chức năng và mô tả các lỗi phát sinh
- Lập kế hoạch theo dõi bug và “retesting”.
- Thực thi hoạt động test (manual/automation) theo kịch bản và kế hoạch đã định sẵn.
- Phối hợp làm việc với các lập trình viên đưa ra phương án sửa lỗi.

Yêu cầu công việc:

- Là sinh viên năm cuối hoặc đã tốt nghiệp các chuyên ngành liên quan đến Công Nghệ Thông tin.
- Có kinh nghiệm lập Test Cases, Test Data là lợi thế
- Có kinh nghiệm sử dụng các bug tracking tools là lợi thế
- Có kinh nghiệm sử dụng Tool Test tự động theo kịch bản, Performance, Load Test...
- Có khả năng tự học, chăm chỉ tìm tòi và đọc tài liệu tốt.
- Có khả năng ngoại ngữ(tiếng Anh) là một lợi thế.
- Có thể làm việc từ thứ 2 đến thứ 6 hàng tuần.
- Khả năng làm việc trong môi trường nhóm.

Quyền lợi:

- Được đào tạo bài bản, định hướng phát triển phù hợp với năng lực.
- Được tham gia xây dựng, phát triển các dự án của Công ty.
- Môi trường làm việc năng động, thân thiện.
- Trở thành nhân viên chính thức sau 1 - 3 tháng thực tập
- Được chia ESOP theo năng lực.

## Thực tập sinh Back-end Developer (C#)

Số lượng: 3 đến 4 ứng viên

Mô tả công việc:

- Tham gia xây dựng các phần mềm phục vụ doanh nghiệp
- Xem xét các yêu cầu ứng dụng và thiết kế chức năng
- Viết function trong SQL

Yêu cầu công việc:

- Là sinh viên năm cuối hoặc đã tốt nghiệp các chuyên ngành liên quan đến Công Nghệ Thông tin.
- Có khả năng tự học, chăm chỉ tìm tòi và đọc tài liệu tốt.
- Có khả năng ngoại ngữ(tiếng Anh) là một lợi thế.
- Có thể làm việc từ thứ 2 đến thứ 6 hàng tuần.
- Khả năng làm việc trong môi trường nhóm.
- Ưu tiên chuyên môn: **C#**.
- Có kiến thức về hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL
- Hiểu về Restful API là một lợi thế.
- Có kiến thức về OOP, Design patterns và source version control (Git) là một lợi thế.

Quyền lợi:

- Được đào tạo bài bản, định hướng phát triển phù hợp với năng lực.
- Được tham gia xây dựng, phát triển các dự án của Công ty.
- Môi trường làm việc năng động, thân thiện.
- Trở thành nhân viên chính thức sau 1 - 3 tháng thực tập
- Được chia ESOP theo năng lực.

## Thực tập sinh UI/UX

Số lượng: 3 đến 4 ứng viên

Mô tả công việc:

- Tham gia thiết kế giao diện và phân tích chức năng cho các dự án của Công ty.
- Nghiên cứu, lên ý tưởng và thiết kế giao diện UI/UX, logic hoạt động dành cho các nền tảng khác nhau như web, Web App, Mobile App của sản phẩm theo đúng yêu cầu.
- Phân tích hành vi người dùng để đưa ra các cải tiến cho sản phẩm.
- Trao đổi với các bộ phận khác để đưa ra phương án thiết kế phù hợp cho sản phẩm của Công ty.
- Thiết kế material về ấn phẩm, banner online theo yêu cầu.

Yêu cầu công việc:

- Là sinh viên năm cuối hoặc đã tốt nghiệp các chuyên ngành liên quan đến Thiết kế đồ họa hoặc Công Nghệ Thông tin.
- Nắm vững kiến thức về trải nghiệm người dùng, tương tác người-máy, tương tác đối với các thiết bị khác nhau.
- Thành thạo sử dụng các phần mềm thiết kế như figma, Adobe XD, biết sử dụng AI, PTS là một lợi thế
- Hiểu về mockup wireframe, prototyping và xử lý hình ảnh.
- Có kiến thức cơ bản về Design System.
- Nắm vững kiến thức chung về thiết kế, bao gồm: bố cục, phối màu, font, xử lý ảnh,...
- Có khả năng tự học, chăm chỉ tìm tòi và đọc tài liệu tốt.
- Có khả năng ngoại ngữ(tiếng Anh) là một lợi thế.
- Có thể làm việc từ thứ 2 đến thứ 6 hàng tuần.
- Khả năng làm việc trong môi trường nhóm.

Quyền lợi:

- Được đào tạo bài bản, định hướng phát triển phù hợp với năng lực.
- Được tham gia xây dựng, phát triển các dự án của Công ty.
- Môi trường làm việc năng động, thân thiện.
- Trở thành nhân viên chính thức sau 1 - 3 tháng thực tập
- Được chia ESOP theo năng lực.

## Thực tập sinh Lập trình viên ứng dụng di động (Flutter)

Số lượng: 4 đến 5 ứng viên

Mô tả công việc:

- Tham gia vào việc phát triển phần mềm ứng dụng di động của Công ty.
- Phối hợp làm việc với bộ phận design, bộ phận nội dung, bộ phận kinh doanh, khách hàng để xử lý các vấn đề về thiết kế, đảm bảo đáp ứng các yêu cầu với chất lượng cao nhất.
- Xem xét các yêu cầu ứng dụng và thiết kế giao diện.

Yêu cầu công việc:

- Là sinh viên năm cuối hoặc đã tốt nghiệp các chuyên ngành liên quan đến Công Nghệ Thông tin.
- Có kiến thức về một hoặc nhiều ngôn ngữ lập trình ứng dụng di động như: Dart (Flutter) hoặc Swift(iOS), Java/Kotlin(Android) là một lợi thế.
- Có kiến thức về life-cycle, layout, OOP, Design pattern.
- Có khả năng tự học, chăm chỉ tìm tòi và đọc tài liệu tốt.
- Có khả năng ngoại ngữ (tiếng Anh) là một lợi thế.
- Có thể làm việc từ thứ 2 đến thứ 6 hàng tuần.
- Khả năng làm việc trong môi trường nhóm.

Quyền lợi:

- Được đào tạo bài bản, định hướng phát triển phù hợp với năng lực.
- Được tham gia xây dựng, phát triển các dự án của Công ty.
- Môi trường làm việc năng động, thân thiện.
- Trở thành nhân viên chính thức sau 1 - 3 tháng thực tập
- Được chia ESOP theo năng lực.

## Thực tập sinh AI/ML

Số lượng: 4 đến 5 ứng viên

Mô tả công việc:

- Tham gia phát triển các module về xử lý/nhận dạng hình ảnh/âm thanh và văn bản theo yêu cầu của Công ty.
- Phối hợp làm việc với các bộ phận khác để đảm bảo đáp ứng các yêu cầu với chất lượng cao nhất.

Yêu cầu công việc:

- Là sinh viên năm cuối hoặc đã tốt nghiệp các chuyên ngành liên quan đến Công Nghệ Thông tin.
- Kinh nghiệm làm việc với TensorFlow, Pytorch, OpenCV
- Có kiến thức về Deep Learning và Machine Learning
- Có khả năng tự học, chăm chỉ tìm tòi và đọc tài liệu tốt.
- Có khả năng ngoại ngữ (tiếng Anh) là một lợi thế.
- Có thể làm việc từ thứ 2 đến thứ 6 hàng tuần.
- Khả năng làm việc trong môi trường nhóm.
- Có kiến thức về OOP, Design patterns và source version control(Git) là một lợi thế.

Quyền lợi:

- Được đào tạo bài bản, định hướng phát triển phù hợp với năng lực.
- Được tham gia xây dựng, phát triển các dự án của Công ty.
- Môi trường làm việc năng động, thân thiện.
- Trở thành nhân viên chính thức sau 1 - 3 tháng thực tập
- Được chia ESOP theo năng lực.